

# 11<sup>ο</sup> ΤΟΥΡΝΟΥΑ 3Χ3 «ΣΤΑΥΡΟΣ ΦΙΛΙΠΠΑΣ»

## 2<sup>ο</sup> ΤΟΥΡΝΟΥΑ 3Χ3 «ΜΕΛΙΣΣΙΑ»

### ΚΑΝΟΝΙΣΜΟΙ

#### Γενικά

- Οι διαγωνιζόμενοι είναι υποχρεωμένοι να τηρούν το ευ αγωνίζεσθε, να σέβονται τους διαιτητές, τους αντιπάλους, τους διοργανωτές και τις εγκαταστάσεις.
- Οι διοργανωτές και οι διαιτητές έχουν το δικαίωμα να αποβάλλουν οποιοδήποτε παίκτη ή ομάδα δεν ακολουθεί τους κανόνες ορθής συμπεριφοράς.
- Το σύστημα διεξαγωγής των αγώνων είναι όμιλοι round robin (όλοι με όλους) στην πρώτη φάση, η δεύτερη φάση αποτελείται από μονούς knock out αγώνες.
- Σε περίπτωση απουσίας αγωνιζόμενης ομάδας από τον αγωνιστικό χώρο κατά την προγραμματισμένη ώρα έναρξης του αγώνα, ο αγώνας κατοχυρώνεται υπέρ της αντίπαλης ομάδας με 2-0.

#### **Άρθρο 1: Γήπεδο.**

Το παιχνίδι εξελίσσεται κάθετα στο μισό γήπεδο της καλαθοσφαίρισης, σε ένα καλάθι.

#### **Άρθρο 2: Ομάδες.**

Κάθε ομάδα αποτελείται από τέσσερις (4) παίκτες, τρεις (3) παίκτες που αγωνίζονται και έναν (1) αναπληρωματικό. **Ομάδες με τρεις (3) μόνο παίκτες, γίνονται επίσης δεκτές.**

#### **Άρθρο 3: Ξεκίνημα του παιχνιδιού.**

**3.1** Το παιχνίδι ξεκινά με στρίψιμο νομίσματος! Όποια ομάδα κερδίσει το νόμισμα κερδίζει και την κατοχή της μπάλας, είτε στην αρχή του παιχνιδιού, είτε σε ενδεχόμενη παράταση.

**3.2** Το παιχνίδι ξεκινάει υποχρεωτικά με 3 αθλητές ανά ομάδα.

#### **Άρθρο 4: Σκοράρισμα.**

**4.1** Κάθε καλάθι που επιτυγχάνεται μέσα από την γραμμή του τρίποντου μετράει για ένα (1) πόντο.

**4.2** Κάθε καλάθι που επιτυγχάνεται έξω από την γραμμή του τρίποντου μετράει για δυο (2) πόντους.

**4.3** Κάθε εύστοχη ελεύθερη βολή μετράει για ένα (1) πόντο.

#### **Άρθρο 5: Διάρκεια παιχνιδιού / Νικήτρια ομάδα αγώνα.**

**5.1** Η κανονική διάρκεια ενός αγώνα είναι ως εξής: Μια (1) περίοδος των δέκα (10) λεπτών. Ο χρόνος σταματάει κάθε φορά που η μπάλα είναι «νεκρή» και κατά την διάρκεια των ελευθέρων βολών. Ο χρόνος ξεκινάει με την πρώτη επαφή μετά την επαναφορά.

Προσοχή: Στις κατηγορίες U10, U11, U12, U13 ο χρόνος της περιόδου είναι επτά (7) λεπτά χωρίς να σταματάει.

**5.2** Η πρώτη ομάδα που θα σκοράρει 15 πόντους ή περισσότερους κερδίζει αυτόματα τον αγώνα ακόμα και πριν ολοκληρωθεί η κανονική διάρκεια (δεν είναι αναγκαία η διαφορά δύο πόντων). Αυτό ισχύει μόνο για την κανονική διάρκεια και όχι για ενδεχόμενη παράταση.

**5.3** Εάν το αποτέλεσμα είναι ισόπαλο στην λήξη της κανονικής διάρκειας μια επιπλέον περίοδος θα παιχτεί όπου νικήτρια ομάδα θα είναι η πρώτη ομάδα που θα σκοράρει δυο (2) πόντους στην παράταση.

Προσοχή: Στις κατηγορίες U10, U11, U12, U13, U14, U15 δεν θα υπάρχει έξτρα περίοδος, αλλά θα εκτελείται από μία βολή για κάθε ομάδα μέχρι να ευστοχήσει η μία και να αστοχήσει η άλλη. Ο ίδιος παίκτης δεν μπορεί να εκτελέσει δεύτερη βολή πριν εκτελέσουν όλοι οι συμπαίκτης του. Εξαίρεση αποτελεί ο τελικός αγώνας της κάθε κατηγορίας.

**5.4** Μια ομάδα θα χάσει τον αγώνα με μηδενισμό, εάν δεν παρουσιαστεί στην προγραμματισμένη ώρα, στο προγραμματισμένο γήπεδο, με τρεις (3) αθλητές έτοιμους να αγωνιστούν.

### **Άρθρο 6: Foul / Ελεύθερες βολές.**

**6.1** Σε περίπτωση σφάλματος κατά την προσπάθεια για σκοράρισμα, μέσα από τη γραμμή του τρίποντου δίνεται μια (1) ελεύθερη βολή.

**6.2** Σε περίπτωση σφάλματος κατά την προσπάθεια για σκοράρισμα, έξω από τη γραμμή του τρίποντου δίνονται δυο (2) ελεύθερες βολές.

**6.3** Σε περίπτωση σφάλματος κατά την προσπάθεια για σκοράρισμα συνδυασμένα με εύστοχη προσπάθεια δίνεται μια (1) επιπλέον ελεύθερη βολή.

### **Άρθρο 7: Καθυστέρηση.**

**7.1** Η καθυστέρηση εκδήλωσης επίθεσης είναι παράβαση των κανονισμών. Κάθε ομάδα πρέπει να έχει ολοκληρώσει την επιθετική της ενέργεια σε χρόνο δώδεκα (12) δευτερολέπτων, αλλιώς αλλάζει η κατοχή της μπάλας.

*Προσοχή: Στις κατηγορίες U10, U11, U12, U13 ο χρόνος της επίθεσης είναι δεκαοκτώ (18) δευτερόλεπτα.*

### **Άρθρο 8: Πως παίζεται η μπάλα.**

**8.1** Μετά από επίτευξη καλάθιού:

Μετά από καλάθι, η μπάλα αλλάζει κατοχή. Παίκτης από την ομάδα που δέχθηκε το καλάθι πρέπει να βγει από την γραμμή του τρίποντου είτε με πάσα σε παίκτη έξω από την γραμμή είτε με ντρίμπλα. Κατά την διάρκεια της πρώτης πάσας προς το τρίποντο ή κατά την διάρκεια της ντρίμπλας προς το τρίποντο η αντίπαλη ομάδα δεν μπορεί να παίξει άμυνα.

**8.2** Μετά από αποτυχημένη προσπάθεια επίτευξης καλάθιού:

Εάν ακολουθήσει επιθετικό ριμπάουντ, η επιτιθέμενη ομάδα μπορεί να συνεχίσει την προσπάθεια της για σκοράρισμα.

Εάν ακολουθήσει αμυντικό ριμπάουντ, η αμυνόμενη ομάδα πρέπει να βγάλει την μπάλα έξω από την γραμμή του τρίποντου.

**8.3** Μετά από κλέψιμο, λάθος κ.ά. η μπάλα σε κάθε περίπτωση πρέπει να βγει εκτός από την γραμμή του τρίποντου.

**8.4** Σε κάθε άλλη περίπτωση αλλαγής κατοχής εκτός από επιτυχημένο καλάθι (π.χ. βήματα), η αλλαγή της μπάλας γίνεται από τον αμυνόμενο στον επιτιθέμενο στην κορυφή του τρίποντου.

**8.5** Ένας παίκτης θεωρείται εκτός τρίποντου όταν και τα δυο του πόδια είναι εκτός γραμμής.

**8.6** Σε κάθε περίπτωση jump ball η μπάλα πηγαίνει στην αμυνόμενη ομάδα.

### **Άρθρο 9: Αλλαγές.**

Οι αλλαγές επιτρέπονται από οποιοδήποτε ομάδα όταν ο χρόνος είναι νεκρός.

### **Άρθρο 10: Time outs.**

Κάθε ομάδα δικαιούται από ένα (1) time out των 30 δευτερολέπτων.

### **Διαφωνίες**

- Σε περίπτωση οποιασδήποτε διαφωνίας μετράει η απόφαση των διαιτητών και των διοργανωτών. Οποιαδήποτε απόφαση λαμβάνεται με αυτόν τον τρόπο είναι τελεσίδικη.

### **Ποινές και τιμωρίες**

- Παίκτης ο οποίος έχει απρεπή συμπεριφορά, φωνάζει έντονα ή βρίσει συμπαίκτη, αντίπαλο παίκτη, διαιτητή ή οποιονδήποτε άλλο στο χώρο της διοργάνωσης τιμωρείται με τεχνική ποινή ή και με αποβολή από τον αγώνα αναλόγως τη περίπτωση και σύμφωνα με τη κρίση του διαιτητή πάντα.
- Παίκτης ο οποίος χειροδικεί σε συμπαίκτη, αντίπαλο παίκτη, διαιτητή σε οποιονδήποτε άλλο στο χώρο της διοργάνωσης, αποβάλλεται αυτομάτως από το Τουρνουά.
- Οι διαιτητές και οι διοργανωτές έχουν το δικαίωμα να δίνουν τεχνικές ποινές και να επιβάλλουν τιμωρίες σε οποιονδήποτε προσπαθεί με δόλιους ή προσβλητικούς τρόπους να σταθεί εμπόδιο στην ομαλή διεξαγωγή του αγώνα ή του Τουρνουά.